

Upaya Peningkatan Presentase SDGS Pendidikan Berkualitas Melalui Program Pengenalan Microsoft dan Pembuatan Kalkulator Sederhana

by Ahmad Sabiqun Nawa

Submission date: 03-Jul-2024 10:33PM (UTC+0700)

Submission ID: 2412088937

File name: Aspirasi_vol_2_no_4_juli_2024_hal_56-63.pdf (665.37K)

Word count: 2556

Character count: 17369

Upaya Peningkatan Presentase SDGS Pendidikan Berkualitas Melalui Program Pengenalan Microsoft dan Pembuatan Kalkulator Sederhana

Efforts To Increase The SADGS Percentage Of Quality Education Through The Microsoft Introduction Program And Making A Simple Calculator

Ahmad Sabiqun Nawa¹, Akhmadah Maulidiyah², Amanda Nazhira F.³, Trisnanda Marselina ¹³yanto⁴, Yosi Dieta Pratama⁵, Mohammad Idhom⁶

¹⁻⁶Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur, Surabaya

Korespondensi Penulis: 21044010136@student.upnjatim.ac.id*

Article History:

Received: Juni 30, 2024

Accepted: Juli 03, 2024

Published: Juli 31, 2024

Keywords: Education, Technology, Microsoft Office, Simple Calculator, SDGs

17

Abstract. Education has an important role in improving the quality of human resources in Indonesia. Education is greatly influenced by various factors, such as students, teachers, infrastructure and the environment. As technology develops, the use of technology in education becomes increasingly important. Through a program introducing Microsoft Office (Word, PowerPoint, and Paint) and making simple calculators, this research aims to improve the basic technology and mathematics skills of students at SDN Carangwulung 3. The introduction of Microsoft Office is expected to improve students' ability to use technology, wh⁴ making simple calculators for make it easier for students to count. This research uses qualitative ²⁷earch methods, with observation, interviews and non-numerical data analysis. The research results show that the program introducing Microsoft Office and making simple calculators can improve students' basic technology and mathematics skills. Th⁴ service effort emphasizes the impor¹⁹ce of using technology in improving the quality of education, as well as efforts to achieve ²⁹ Sustainable Development Goals (SDGs) in the education sector. Apart from that, this research also shows that there are efforts to increase exposure to SDGs in Carangwulung Village through programs carried out by Group 04 KKNT MBKM UPN "Veteran" East Java.

15

Abstrak

Pendidikan memiliki peran yang penting dalam meningkatkan kualitas sumber daya manusia di Indonesia. Pendidikan sangat dipengaruhi oleh berbagai faktor, seperti siswa, pengajar, sarana prasarana, dan lingkungan. Seiring dengan perkembangan teknologi, pemanfaatan teknologi dalam pendidikan menjadi semakin penting. Melalui program pengenalan Microsoft Office (Word, PowerPoint, dan Paint) dan pembuatan kalkulator sederhana, penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan kemampuan teknologi dan matematika dasar siswa SDN Carangwulung 3. Pengenalan Microsoft Office diharapkan dapat meningkatkan kemampuan siswa dalam mengguna²¹ teknologi, sedangkan pembuatan kalkulator sederhana bertujuan untuk memudahkan siswa dalam berhitung. Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif, dengan pengamatan, wawancara, dan analisis data non-numerik. Hasil penelitian menunjukkan bahwa program pengenalan Microsoft Office dan pembuatan kalkulator sederhana dapat meningkatkan kemampuan teknologi dan matematika dasar siswa. Upaya pengabdian ini menekankan pentingnya pemanfaatan teknologi d²⁶ n meningkatkan kualitas pendidikan, serta upaya untuk mencapai Sustainable Development Goals (SDGs) dalam bidang pendidikan. Selain itu, penelitian ini juga menunjukkan adanya upaya untuk meningkatkan presentase SDGs di Desa Carangwulung melalui program-program yang dilakukan oleh Kelompok 04 KKNT MBKM UPN "Veteran" Jawa Timur.

Kata Kunci: Pendidikan, Teknologi, Microsoft Office, Kalkulator Sederhana, SDGs

* Ahmad Sabiqun Nawa, 21044010136@student.upnjatim.ac.id

PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan ⁴peran yang sangat penting dalam peningkatan sumber daya manusia. Pendidikan sangat mempengaruhi kualitas suatu negara. Dilihat dari ¹⁰Tinggi rendahnya kualitas pendidikan dapat dipengaruhi oleh beberapa faktor misalnya dari siswa, ¹pengajar, sarana prasarana, dan faktor lingkungan. Dijelaskan dalam UU No 20/2003 pendidikan adalah usaha dan terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses belajar agar peserta didik akan aktif mengembangkan potensi diri sehingga memiliki kekuatan spiritual keagamaan, pengendalian diri, kepribadian, kecerdasan, akhlak mulia, serta keterampilan yang diperlukan oleh dirinya, masyarakat, bangsa dan negara.

Seiring dengan adanya perkembangan zaman yang dimana teknologi pun ikut berkembang dan turut berperan dalam pendidikan semakin penting adanya edukasi melalui program program berbasis internet terkemuka. Berkembangnya teknologi memudahkan guru dalam mengembangkan perangkat pembelajaran tetapi disisi lain dengan nya perkembangan teknologi tersebut masih ada sumber daya manusia yang belum bisa memanfaatkan dikarenakan adanya kekurangan fasilitas atau pengetahuan tentang teknologi tersebut.

Dengan adanya pengenalan Program Microsoft dan Pembuatan Kalkulator Sederhana diharapkan siswa SDN Carangwulung 3 dapat menerima pengetahuan dan fasilitas yang akan disampaikan. Keunggulan dalam pengenalan Program Microsoft ini yaitu mampu meningkatkan kemampuan siswa untuk belajar mengenal teknologi yang menjadi basic untuk di jenjang yang lebih tinggi. Pada Program ini siswa akan diberikan pengenalan lebih dalam pada Microsoft seperti sejarah, pengertian Microsoft, cara penggunaan, dan siswa akan dibimbing untuk melakukan praktik sendiri atas apa yang sudah dijelaskan dalam penggunaan Microsoft. Pengenalan Microsoft disini meliputi, Microsoft Word, Power Point, dan Paint.

Lalu beralih kepada pembuatan Kalkulator Sederhana, yang merupakan fasilitas untuk memudahkan siswa SDN Carangwulung 3 dalam berhitung. Karena semakin teknologi berkembang semakin banyak pola yang dihadirkan dalam berhitung, salah satunya Kalkulator Sederhana. Siswa tidak hanya turut membuat Kalkulator Sederhana, siswa juga dijelaskan bagaimana dari penggunaan kalkulator tersebut agar bisa memahami pola mudah dalam berhitung.

Hal ini sejalan dengan pengimplementasian *Sustainable Development Goal* (SDGs) dalam dunia pendidikan serta menjadi upaya dalam peningkatan SDGs Desa Carangwulung yang terlihat masih rendah angka presentasinya. SDG's merupakan tujuan pembangunan berkelanjutan. Merupakan ²⁰satu dari 17 tujuan yang dihasilkan yaitu mengenai pendidikan berkualitas. Peran penting dalam mencapai sebuah kesuksesan dalam pembangunan

berkelanjutan adalah Pendidikan. Kelompok 4 KKNT MBKM UPN “Veteran” Jawa Timur ikut terlibat dalam upaya peningkatan presentase SDGs di Desa Carangwulung tersebut, dan kita akan terjun langsung untuk meningkatkan pendidikan tersebut dengan melakukan Program - Program yang sudah diuraikan pada penjelasan diatas.

METODE

Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif, yaitu penelitian yang bertujuan langsung untuk mencari data melalui pengamatan, wawancara dan lain sebagainya. Penelitian kualitatif tidak melibatkan angka dalam penulisan hasil, tapi hanya melalui tulisan sebagai wujud hasil dari sebuah pengamatan. Penelitian kualitatif sebagai upaya untuk mencari keabsahan suatu data sering digunakan oleh peneliti pada bidang pendidikan dan ilmu sosial. Istilah lain mengatakan bahwa penelitian kualitatif adalah penelitian yang memperluas dan memperkaya hasil penelitian kuantitatif. Pada penelitian kualitatif, peneliti adalah instrument utama dalam upaya untuk memperoleh suatu hasil. Oleh karena itu peneliti harus memiliki bekal teori dan wawasan yang ketika menganalisis objek yang diteliti (Iskandar, 2009).

HASIL

Pembuatan Kalkulator Sederhana

Proyek pembuatan kalkulator sederhana ini merupakan sebuah inisiatif kreatif yang dilakukan untuk memperkenalkan konsep dasar matematika kepada siswa kelas 1 dan 3 di SDN Carangwulung 3. Kalkulator ini dibuat dari bahan kardus daur ulang, dengan tampilan angka dan fungsi matematika dasar seperti penjumlahan dan perkalian. Tujuan utama dari pembuatan kalkulator ini adalah untuk menyajikan pembelajaran matematika secara interaktif dan menyenangkan bagi para siswa.

Proses pembuatan kalkulator melibatkan berbagai keterampilan motorik, seperti pemotongan, penempelan, dan penyesuaian bentuk. Melalui aktivitas ini, para siswa tidak hanya mempelajari konsep-konsep matematika, tetapi juga secara tidak langsung mengembangkan kemampuan fisik dan koordinasi tangan-mata mereka. Selain itu, pembuatan kalkulator dilakukan secara berkelompok, sehingga para siswa juga belajar untuk bekerja sama, memecahkan masalah bersama, dan mengembangkan keterampilan kolaboratif yang sangat penting bagi perkembangan mereka.

Proyek pembuatan kalkulator sederhana dari kardus daur ulang juga memberikan pembelajaran tambahan bagi para siswa. Melalui aktivitas ini, mereka mempelajari pentingnya menjaga kelestarian lingkungan dengan memanfaatkan kembali bahan-bahan yang sudah tidak

8 terpakai. Dengan demikian, proyek ini tidak hanya bertujuan untuk meningkatkan pemahaman matematika, tetapi juga menanamkan nilai-nilai keberlanjutan lingkungan pada siswa.

Pengenalan Software Microsoft

14 Perkembangan teknologi yang pesat akibat globalisasi telah membawa banyak perubahan dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk di bidang pendidikan. Salah satu perkembangan teknologi yang signifikan adalah munculnya berbagai software produktivitas, seperti Microsoft Word, PowerPoint, dan Excel. Untuk menghadapi tantangan ini, masyarakat harus selalu siap dan mampu mengikuti perkembangan agar tidak "gagap teknologi".

7 Dalam konteks ini, program kerja Kelompok 4 KKNT-MBKM bertujuan untuk memberikan sosialisasi dan praktik penggunaan software Microsoft kepada siswa kelas 5 Sekolah Dasar. Pemilihan kelas 5 sebagai sasaran kegiatan didasarkan pada pertimbangan bahwa mereka akan segera melanjutkan pendidikan ke jenjang Sekolah Menengah Pertama, di mana pemahaman dasar-dasar penggunaan software Microsoft akan sangat berguna.

32 Melalui kegiatan ini, para siswa diharapkan dapat memperoleh pengetahuan dan keterampilan dasar dalam mengoperasikan software Microsoft. Hal ini akan membekali mereka dengan kemampuan yang dibutuhkan untuk menghadapi tantangan akademik dan profesional di masa mendatang. Selain itu, pemahaman akan software Microsoft juga dapat mendukung proses pembelajaran di kelas, serta memperluas wawasan dan kreativitas siswa dalam membuat tugas-tugas sekolah.

DISKUSI

Pembuatan Kalkulator Sederhana

Kalkulator sederhana merupakan kalkulator simple yang di desain menggunakan bahan kardus yang didaur ulang dengan tampilan angka serta fungsi matematika. Meskipun sederhana, kalkulator ini dapat digunakan untuk melakukan dasar penjumlahan dan perkalian. Kalkulator ini tidak mempunyai fitur secanggih kalkulator modern, tetapi hal tersebut memberikan nilai tambah karena dapat digunakan untuk mendukung aktivitas pembelajaran siswa untuk menghitung secara efektif. Dari bahan kardus, kalkulator ini dirancang agar cukup tahan lama dan dapat digunakan secara berkala.

Pembuatan kalkulator sederhana ini tertuju pada siswa SDN Carangwulung 3 kelas tiga dan kelas satu. Kalkulator sederhana dirancang untuk memperkenalkan konsep dasar penjumlahan dan perkalian matematika secara interaktif bagi siswa. Siswa-siswi kelas tiga dan kelas satu merupakan sasaran dalam pembuatan kalkulator sederhana ini, untuk kelas tiga

pembuatan kalkulator sederhana dengan dasar perkalian dan kelas satu pembuatan kalkulator sederhana dengan dasar penjumlahan matematika. Pembuatan kalkulator sederhana ini membuat siswa dapat melihat dan praktek secara langsung bagaimana proses pembuatan alat ini dengan menggunakan barang-barang sederhana. Proses dalam pembuatan kalkulator sederhana ini juga dapat meningkatkan pengembangan keterampilan motorik, pembuatan ini melibatkan pemotongan, penempelan, dan penyesuaian antar kardus. Aktivitas ini membantu siswa mengembangkan keterampilan motorik mereka seperti menulis dan menggambar. Pembuatan kalkulator sederhana ini juga dilakukan secara berkelompok. Dalam berkelompok siswa dapat belajar bekerja sama, memecahkan masalah bersama-sama, dan mengembangkan keterampilan kolaboratif dan sosial mereka.

Kalkulator yang dibuat dari kardus tidak hanya berfungsi sebagai alat perhitungan, tetapi juga memberikan pesan penting tentang pentingnya memanfaatkan bahan bekas dan menggunakan bahan daur ulang yang ramah lingkungan dalam produk sehari-hari. Melalui pembuatan kalkulator sederhana ini, siswa-siswi dapat belajar tentang pentingnya memanfaatkan bahan sederhana, bahan yang ramah lingkungan untuk produk sehari-hari. Siswa-siswi belajar bahwa dalam menciptakan dampak positif bagi lingkungan dengan barang yang tak perlu mewah, cukup hanya menggunakan bahan sederhana. Mereka dapat membuat produk yang bermakna, memberikan kesan cerita dibalikinya ketika mereka berhasil membuat kalkulator sederhana. Rasa bangga kepada siswa-siswi akan tertanam ketika mereka telah menciptakan sesuatu yang berguna dari barang bekas yang sebagian besar menganggap kardus merupakan sampah atau barang yang tidak berguna.

Dengan demikian pembuatan kalkulator sederhana dari kardus bukan hanya untuk meningkatkan pembelajaran matematika terhadap siswa, tetapi juga merupakan alat untuk mengajarkan nilai tentang keberlanjutan terhadap lingkungan kepada siswa-siswi SDN Carangwulung 3. Hal ini juga termasuk upaya untuk meningkatkan indikator pendidikan berkualitas dalam mendukung pencapaian SDGs Desa Carangwulung.

Pengenalan Software Microsoft

Globalisasi merupakan sebuah fenomena perkembangan ³¹ segala aspek yang ada di dunia, dan berlangsung dengan sangat cepat. Menurut (Tomlinson, 1999) globalisasi merupakan suatu fenomena perkembangan yang sangat cepat dan mendalam, bersifat multidimensional dan kompleks. Argumen ini menekankan pada perkembangan ³⁰ yang terjadi secara terus menerus yang terjadi pada bidang teknologi, pengetahuan, budaya dan lain sebagainya. Pada dasarnya, globalisasi adalah bagian dari modernisasi global, yang bersifat empiris dan tidak bisa dibendung (Tomlinson, 1999).

Perubahan yang terjadi akibat adanya globalisasi juga memberikan dampak pada aspek teknologi, yaitu semakin berkembangnya teknologi yang ada di dunia. Sehingga masyarakat dipaksa untuk selalu mengikuti perkembangan teknologi, agar tidak ‘gagap teknologi’. Salah satu perkembangan yang terjadi adalah munculnya *software* Microsoft yang dapat digunakan sebagai alat ketik di media. Beberapa *software* tersebut di antaranya; 1) Microsoft Word, yang digunakan untuk mengetik dan menulis pada laptop maupun computer, 2) Microsoft Power Point, yang digunakan untuk membuat template presentasi, 3) Microsoft Excel, yang digunakan untuk mengolah data dalam bentuk angka.

Pada program kerja Kelompok 4 KKNT-MBKM, sosialisasi Microsoft sekaligus praktik menjadi tujuan utama agar anak SD dapat memahami *software* Microsoft. Kelompok 4 KKNT-MBKM memberikan sedikit pemahaman mengenai *software* Microsoft, yaitu dengan mempresentasikan 3 jenis Microsoft di kelas. Sasaran utama pada program kerja ini adalah siswa kelas 5 SD. Alasan dipilihnya kelas 5 sebagai sasaran utama, adalah karena siswa kelas 5 dalam waktu setahun ke depan akan naik ke kelas 6 dan beranjak ke Sekolah Menengah Pertama. Oleh karena itu penting bagi mereka untuk memahami dasar dari Microsoft.

KESIMPULAN

Seiring perkembangan zaman semakin penting adanya edukasi melalui program-program berbasis internet. Dengan adanya pengenalan Program Microsoft dan Pembuatan Kalkulator Sederhana pada siswa SDN Carangwulung 3 dapat meningkatkan kemampuan siswa untuk belajar mengenal teknologi yang menjadi basic untuk di jenjang yang lebih tinggi dan memberikan fasilitas yang dapat memudahkan siswa SDN Carangwulung 3 dalam berhitung. Kalkulator sederhana dirancang untuk memperkenalkan konsep dasar penjumlahan dan perkalian matematika. Hal ini sejalan dengan pengimplementasian *Sustainable Development Goal* (SDGs) dalam dunia pendidikan serta menjadi upaya mahasiswa KKNT MBKM Kelompok 4 dalam meningkatkan SDGs Desa Carangwulung yang angka prosentase pada pendidikan terbilang masih rendah. Perkembangan teknologi akibat globalisasi telah membawa banyak perubahan, termasuk di bidang pendidikan. Salah satu perkembangan penting adalah munculnya *software* produktivitas seperti Microsoft Word, PowerPoint, dan Excel. Untuk menghadapi tantangan ini, masyarakat harus siap dan mampu mengikuti perkembangan teknologi.

Program kerja Kelompok 4 KKNT-MBKM bertujuan memberikan sosialisasi dan praktik penggunaan *software* Microsoft kepada siswa kelas 5 Sekolah Dasar. Pemilihan kelas 5 didasarkan pada pertimbangan mereka akan segera melanjutkan ke Sekolah Menengah

Pertama, di mana kemampuan dasar menggunakan software Microsoft akan berguna. Melalui kegiatan ini, siswa diharapkan memperoleh pengetahuan dan keterampilan dasar mengoperasikan software Microsoft, sehingga dapat membekali mereka menghadapi tantangan akademik dan profesional di masa depan. Secara keseluruhan, program ini merupakan upaya mempersiapkan siswa kelas 5 Sekolah Dasar dalam menghadapi perkembangan teknologi, khususnya penguasaan software Microsoft, agar mereka lebih siap melanjutkan pendidikan dan menghadapi tantangan di masa depan.

6

PENGAKUAN/ACKNOWLEDGEMENTS

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan program pengabdian masyarakat ini dengan baik. Keberhasilan program ini tidak lepas dari dukungan dan kontribusi berbagai pihak. Untuk itu, kami ingin menyampaikan rasa terima kasih yang tulus kepada:

1. Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur, yang telah memberikan kesempatan dan dukungan kepada kami untuk melaksanakan program pengabdian masyarakat ini.
2. Bapak Dr. Mohammad Idhom, S.Kom., M.T., selaku dosen pembimbing lapangan yang senantiasa membimbing, mengarahkan, dan memberikan masukan berharga selama pelaksanaan program.
3. Kepala Sekolah SDN 3 Carangwulung, beserta segenap guru dan staf, yang telah memberikan izin, fasilitas, dan dukungan penuh sehingga program dapat berjalan dengan lancar.
4. Seluruh siswa kelas 1, 3, dan 5 SDN 3 Carangwulung yang antusias dan kooperatif dalam mengikuti kegiatan sosialisasi dan praktik pembuatan kalkulator sederhana serta penggunaan software Microsoft.
5. Semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu per satu, yang telah memberikan kontribusi dan membantu kelancaran program pengabdian masyarakat ini.

Kami berharap, program pengabdian masyarakat yang telah kami laksanakan dapat memberikan manfaat bagi para siswa dan dapat mendukung upaya peningkatan kualitas pendidikan di SDN 3 Carangwulung. Semoga kerjasama yang baik dapat terus terjalin di antara semua pihak terkait.

DAFTAR REFERENSI

2

Daryanes, F., Suandy, A., Amelya, A., Ririen, D., & Sayuti, I. (2023). Program kegiatan kampus mengajar angkatan 4 dalam meningkatkan kemampuan numerasi siswa SD. *JMM (Jurnal Masyarakat Mandiri)*, 7(4), 3407-3418.

24

Iskandar. (2009). *Metodologi penelitian kualitatif*. Jakarta: Gaung Persada.

7

Tomlinson, J. (1999). *Globalization and culture*. Chicago: The University of Chicago Press.

Upaya Peningkatan Presentase SDGS Pendidikan Berkualitas Melalui Program Pengenalan Microsoft dan Pembuatan Kalkulator Sederhana

ORIGINALITY REPORT

18%

SIMILARITY INDEX

18%

INTERNET SOURCES

7%

PUBLICATIONS

3%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

pcnukendal.com

Internet Source

2%

2

www.ejournal.tsb.ac.id

Internet Source

1%

3

journal.aspirasi.or.id

Internet Source

1%

4

digilib.iain-palangkaraya.ac.id

Internet Source

1%

5

drpm.umsida.ac.id

Internet Source

1%

6

bajangjournal.com

Internet Source

1%

7

core.ac.uk

Internet Source

1%

8

id.scribd.com

Internet Source

1%

www.scribd.com

9	Internet Source	1 %
10	digilib.ikipgriptk.ac.id Internet Source	1 %
11	journal.stekom.ac.id Internet Source	1 %
12	blog.ub.ac.id Internet Source	1 %
13	prin.or.id Internet Source	1 %
14	artikelpendidikan.id Internet Source	<1 %
15	kip.kapuaskab.go.id Internet Source	<1 %
16	eprints.uad.ac.id Internet Source	<1 %
17	glorespublication.org Internet Source	<1 %
18	jurnal.stitnualhikmah.ac.id Internet Source	<1 %
19	www.grafiati.com Internet Source	<1 %
20	ejournal.ihdn.ac.id Internet Source	<1 %

21	repository.syekhnurjati.ac.id Internet Source	<1 %
22	es.scribd.com Internet Source	<1 %
23	repository.ar-raniry.ac.id Internet Source	<1 %
24	ejournal.uika-bogor.ac.id Internet Source	<1 %
25	eprints.walisongo.ac.id Internet Source	<1 %
26	id.123dok.com Internet Source	<1 %
27	journal.unhas.ac.id Internet Source	<1 %
28	mafiadoc.com Internet Source	<1 %
29	repository.unhas.ac.id Internet Source	<1 %
30	www.coconose.net Internet Source	<1 %
31	www.kompasiana.com Internet Source	<1 %
32	www.pertamina.com Internet Source	<1 %

Tri Ayuni Bila Kartika, Febi Kurniawan, Mury Syafei. "Analisis Konseptual Penggunaan Self-talk Motivasional Dalam Pendidikan Jasmani di SMAN 1 Cilamaya", Jurnal Pendidikan Tambusai, 2022

Publication

<1 %

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography Off